



Zauberer Benmini

*"Lassen Sie sich verzaubern...
...in der Welt der Magie!"*

Zaubertrick Die Schraube

Hallo liebe Leserin, hallo lieber Leser

Ich verspreche Ihnen: Das ist ein echter Super Trick, mit dem Sie viele Freunde, Verwandte oder Kollegen beeindrucken können.

Vorweg habe ich noch ein paar Hinweise für Sie: Fast alle Zaubertricks lesen sich sehr, sehr unspektakulär. Ihre Wirkung ist jedoch das genaue Gegenteil.

Lassen Sie sich beim Lesen nicht verunsichern. Testen Sie alle Tricks bevor Sie ein Urteil fällen.

Ich habe schon sehr viele Tricks getestet und bei 80 % habe ich gedacht: Das hört sich jetzt aber langweilig an.

Vertrauen Sie mir und probieren Sie jeden Trick aus. Sie werden von den Reaktionen Ihres Publikums begeistert sein.

Die Zaubertrickbeschreibung ist folgendermaßen aufgebaut:

- 1.)Effekt
- 2.)Beschreibung
- 3.)Vorbereitung
- 4.)Vorführung

Nun aber genug der Vorrede. Wir starten auf der nächsten Seite



Zauberer Benmini

"Lassen Sie sich verzaubern...
...in der Welt der Magie!"

Zaubertrick Die Schraube

Mentaltrick: „Die Schraube“

Effekt:

Vor Ihnen stehen 6 Becher. Auf jedem Plastikbecher steht eine Nummer von 1 – 6.

Neben Ihnen steht ein beliebiger Zuschauer. Sie geben dem Zuschauer einen Würfel in die Hand. Er soll eine Zahl würfeln und den entsprechenden Becher danach platt drücken.

Würfelt er also die 2, so soll er danach auf den Becher mit der Nummer 2 schlagen. Der Becher ist nun platt.

So geht das weiter bis nur noch ein Becher übrig ist. Heben Sie nun den Becher hoch, befindet sich darunter eine lange Schraube. Das Schicksal hat den Zuschauer vor dem schlimmsten bewahrt. Doch wie ist das möglich?

Beschreibung:

Der Trick ist recht simpel. Das Geheimnis liegt in dem Würfel. Erstmal sei gesagt, dass die Schraube immer unter Becher Nummer 4 ist.

Auf dem Würfel den Sie benutzen gibt es nämlich keine 4. Stattdessen hat der Würfel 2x die 5.

Vorbereitung:

Sie können jeden beliebigen Würfel nehmen und auf der



Zauberer Benini

"Lassen Sie sich verzaubern..."

...in der Welt der Magie!"

Zaubertrick Die Schraube

Seite mit der 4 in der Mitte einen weiteren Punkt hinzufügen, so dass die 4 nun aussieht wie die 5.

Dass Sie dafür die gleiche Farbe nehmen sollten und auch die Punkt-Dicke beachten müssen ist selbstverständlich.

Besorgen Sie sich noch einen zweiten, identischen Würfel. Bei diesem zweiten Würfel verändern Sie jedoch nichts. Diesen brauchen Sie zum Austausch am Schluss der Vorführung.

Palmieren (siehe Erklärung am Ende dieser Beschreibung) Sie diesen zweiten Würfel in Ihrer Hand.

Vorführung/Vortrag:

Nun sagen Sie dem Zuschauer, was er zu tun hat. Nämlich würfeln. Außerdem soll er erst auf Ihr Kommando auf den Becher schlagen. Damit verhindern Sie, dass der Zuschauer vorschnell auf den falschen Becher schlägt.

Geben Sie ihm den Würfel in die Hand und warten Sie das gewürfelte Ergebnis ab.

Nehmen wir an, die Zahl 3 wurde gewürfelt. Sagen Sie laut und deutlich: „Die 3 wurde gewürfelt“.

Nehmen Sie den Würfel wieder in Ihre Hand und zeigen Sie dann auf den Becher mit der 3.

Sagen Sie: „Schlagen Sie nun bitte mit der flachen Hand



Zauberer Benmini

*„Lassen Sie sich verzaubern...
...in der Welt der Magie!“*

Zaubertrick Die Schraube

auf diesen Becher, so dass er danach platt ist“.

Nach dem Schlag geben Sie den Würfel zurück und warten auf die nächste Zahl. Wiederholen Sie das Spiel solange, bis nur noch der Becher mit der Nummer 4 übrig ist.

Sagen Sie: „Jetzt steht noch ein Becher. Der mit der Nummer 4. Anscheinend ist die 4 nicht Ihre Lieblingszahl. Lassen Sie mich mal versuchen.“

Nehmen Sie nun den richtigen Würfel (wo die 4 noch vorhanden ist) und würfeln Sie solange, bis die 4 erscheint.

WICHTIG: Sie würfeln, nicht der Zuschauer!

Sollten Sie nach einigen Momenten keine 4 würfeln, nehmen Sie einfach den (richtigen) Würfel und legen Sie ihn mit der 4 nach oben auf den Tisch, so dass der Zuschauer die 4 sehen kann.

Heben Sie nun Ihre flache Hand. Egal ob rechts oder links. Sie sollten jedoch die Hand nehmen, in der sich der falsche Würfel nicht befindet!

Sie lassen Ihre Hand über Becher Nummer 4 kreisen und bewegen Sie dann runter und stoppen kurz vor dem Becher.

Heben Sie nun den Becher langsam an, so dass alle die Schraube darunter entdecken können.



Zauberer Benmini

*"Lassen Sie sich verzaubern...
...in der Welt der Magie!"*

Zaubertrick Die Schraube

Bedanken Sie sich bei Ihrem Assistenten (dem Zuschauer) und bitten Sie die restlichen Personen im Raum um einen Applaus für Ihn.

Zum Schluss nehmen Sie den richtigen Würfel mit der Hand mit dem falschen Würfel, und stecken sich beide in Ihre Hosentasche.

Die möglichst große Schraube sollten Sie übrigens durch ein kleines Brettchen schrauben, damit sie unter dem Becher stehen kann.





Zauberer Bennini

"Lassen Sie sich verzaubern...
...in der Welt der Magie!"

Zaubertrick Die Schraube

Nun zum Thema Palmieren:
Palm ist englisch und heißt Handfläche.

Palmieren nennt man das unauffällige, heimliche Verbergen eines Gegenstandes in der Hand Innenfläche.

Einen Würfel können Sie gut unter dem kleinen und dem Ringfinger palmieren.

Folgendermaßen: Wir nehmen als Beispiel die rechte Hand. Schauen Sie sich Ihre geöffnete Hand mit der Innenfläche nach oben an. Machen Sie nun nur aus den Fingern eine Faust (also ohne Daumen). Öffnen Sie die Faust nun nur mit Mittel- und Zeigefinger.

Sie haben nun quasi eine halbe Faust, bei der der kleine und der Ringfinger immer noch auf der Hand Innenfläche liegen. Mit diesen beiden Fingern können Sie den Würfel halten, während Sie mit den anderen Fingern genügend Möglichkeiten haben zu agieren.

Gut Trick wünscht
Zauberer Bennini